
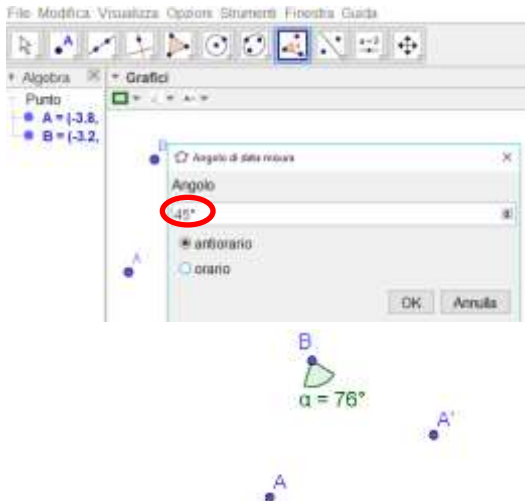
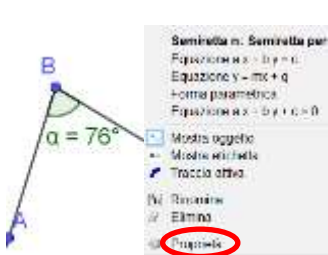

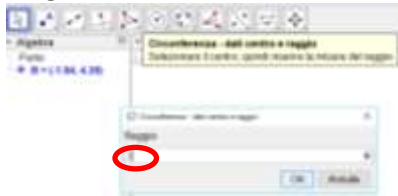
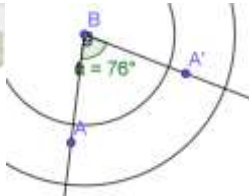
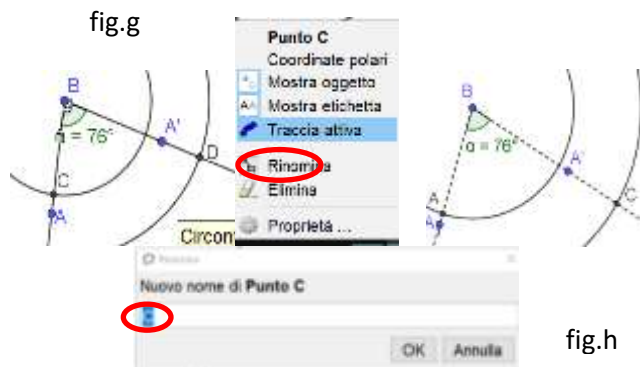


**Scheda di lavoro: Costruire un file GeoGebra che riproduca il modellino cartaceo n. 7 utilizzato nei laboratori sperimentati in classe**

<b>MODELLO N. 7</b> $BA \neq BC$ , $\alpha$ acuto e semiretta b avente origine in C perpendicolare a BC.	
COSA FARE	COME FARE
<p>Costruzione di un angolo di <math>76^\circ</math>.</p>  <p style="text-align: right;">fig.a</p>  <p style="text-align: right;">fig.b</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Attivare il comando <u>angolo di data misura</u> (ottavo pulsante) (fig.a);</li> <li>2. Cliccare su un punto qualsiasi del foglio: A sarà un punto di un lato; quindi cliccare su un altro punto B che sarà il vertice: comparirà una mascherina su cui inserire l'ampiezza dell'angolo (fig.b);             <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Cancellare la misura (<math>45^\circ</math>) che compare di default;</li> <li>b. Digitare da tastiera <math>76^\circ</math>;</li> </ol> </li> <li>3. Cliccare su <b>OK</b>: la mascherina si chiuderà automaticamente e comparirà sul foglio l'angolo <math>ABA'</math> di ampiezza <math>\alpha = 76^\circ</math>. Il punto <math>A'</math>, individuato dal comando, ha di default, la stessa distanza di A da B. (Osservare come trascinando A anche <math>A'</math> verrà trascinato).</li> </ol>
<p>Tracciare le semirette BA e <math>BA'</math> e tratteggiarle</p>  <p style="text-align: right;">fig.c</p>  <p style="text-align: right;">fig.d</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Attivare il comando <u>semiretta</u> (terzo pulsante): cliccare su B e su A, quindi su B e su <math>A'</math>;</li> <li>2. Cliccare con il tasto destro del mouse sulla semiretta BA, si aprirà una tendina (fig.c), cliccare su Proprietà quindi su <u>stile tratto</u> (fig.d): scegliere tratteggio;</li> <li>3. Stesso procedimento precedente per tratteggiare <math>BA'</math>.</li> </ol>
<p>Costruire una circonferenza c di centro B e raggio di lunghezza fissa</p>  <p style="text-align: right;">Fig.e</p>  <p style="text-align: right;">fig.f</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>4. Attivare il comando <u>circonferenza dati centro e raggio</u> (sesto pulsante): cliccare su B; si apre una tendina (fig.e) che richiede l'inserimento della misura del raggio: digitare ad esempio:3, clic su ok. Comparirà la circonferenza di raggio di misura 3 (fig.f)</li> </ol> <p>Ripetere lo stesso procedimento per ottenere la circonferenza di raggio di misura 5 (fig.f).</p>

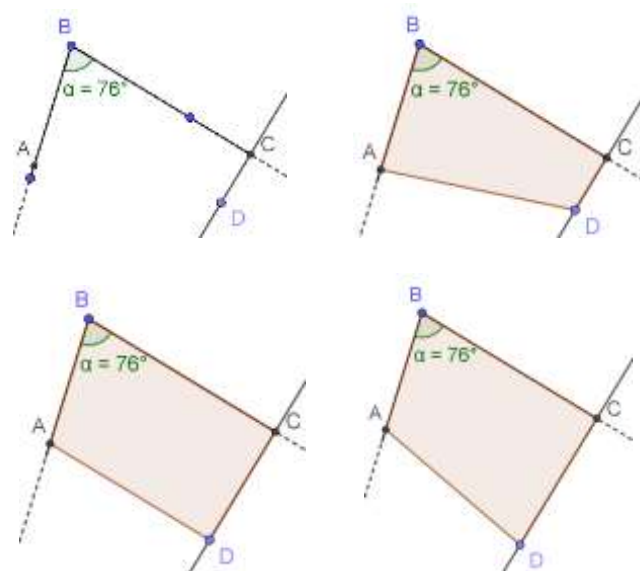
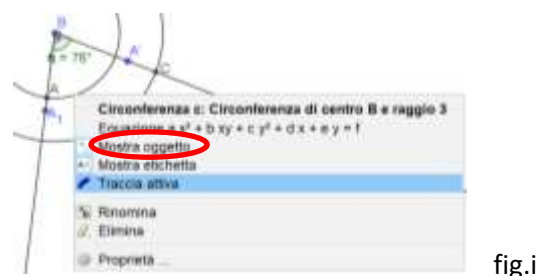
Trovare le intersezioni delle due circonferenze con le semirette dell'angolo e rinominarle con A e con C.



5. Attivare il comando Intersezione (secondo pulsante); cliccare sulla circonferenza di raggio 3 e sul lato BA (comparirà C), quindi sulla circonferenza di raggio 5 e sul lato BA' (comparirà D) (fig.g).

6. Rinominare con A e con C le intersezioni: cliccare con il tasto destro del mouse sul punto C, si apre una tendina; cliccare su rinomina, si aprirà un'altra tendina (fig.h) : cancellare C e digitare A. Stesso procedimento su D per rinominarlo con C.

Costruire il quadrilatero ABCD, con D appartenente alla perpendicolare al lato BC passante per A.



7. Attivare il comando segmento (terzo pulsante) cliccare su B e su A, quindi su B e su C.

8. Attivare il comando Retta perpendicolare (quarto pulsante). Cliccare su C e sul segmento BC.

9. Attivare il comando Punto su un oggetto (secondo pulsante); cliccare sulla perpendicolare. Comparirà il punto D

10. Attivare il comando Poligono (quinto pulsante): cliccare su A, B, C, D, A.

11. Nascondere la circonferenza (cliccare sulla circonferenza con il tasto destro e disabilitare l'opzione "Mostra oggetto" nel menu che compare (fig.i)

Allo stesso modo, nascondere i punti usati per la costruzione dei lati dell'angolo, di cui al punto 2.

12. Trascinare il punto D: quali poligoni si formano?