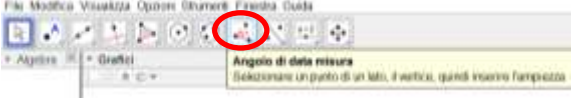
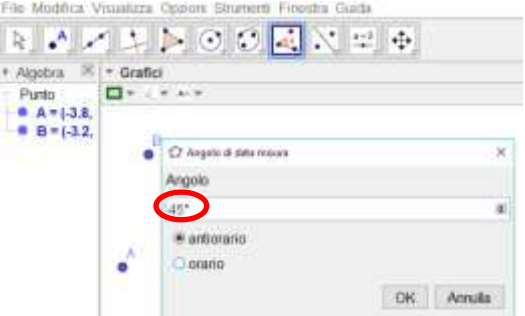
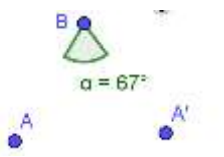
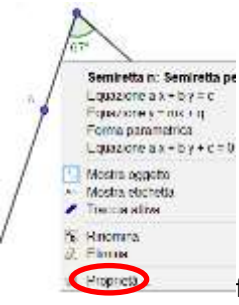


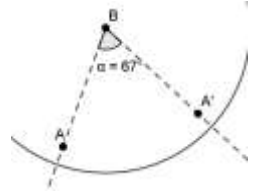
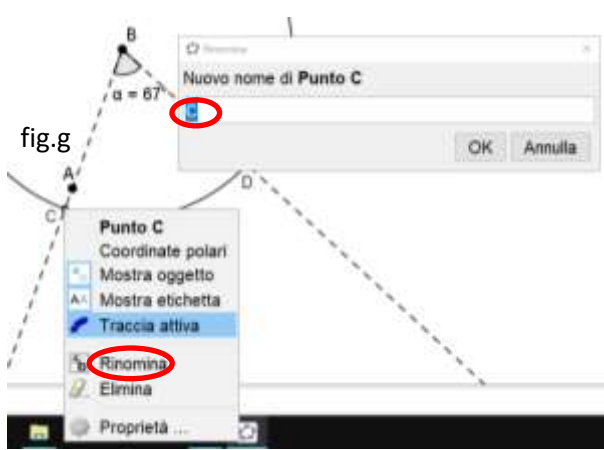
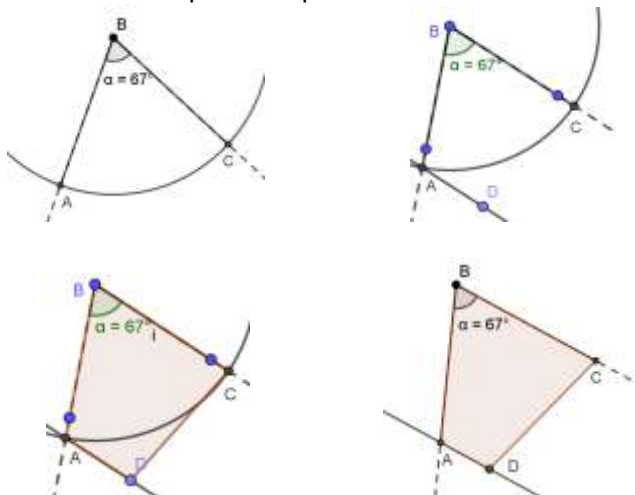


Scheda di lavoro: Costruire un file GeoGebra che riproduca il modellino cartaceo n. 4 utilizzato nei laboratori sperimentati in classe anche nella 5° primaria

MODELLO N. 4 BA=BC, α acuto e semiretta b avente origine in A e parallela a BC.	
COSA FARE	COME FARE
<p>Costruzione di un angolo di 67°.</p>  <p style="text-align: right;">fig.a</p>  <p style="text-align: right;">fig.b</p> 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Attivare il comando <u>angolo di data misura</u> (ottavo pulsante)(fig.a); 2. Cliccare su un punto qualsiasi del foglio: A sarà un punto di un lato; quindi cliccare su un altro punto B che sarà il vertice: comparirà una mascherina su cui inserire l'ampiezza dell'angolo (fig.b); <ol style="list-style-type: none"> a. Cancellare la misura (45°) che compare di default; b. Digitare da tastiera 67°; 3. Cliccare su OK: la mascherina si chiuderà automaticamente e comparirà sul foglio l'angolo ABA' di ampiezza $\alpha=67^\circ$. Il punto A', individuato dal comando, ha di default, la stessa distanza di A da B. (Osservare come trascinando A anche A' verrà trascinato).
<p>Tracciare le semirette BA e BA' e tratteggiarle</p>  <p style="text-align: right;">fig.c</p>  <p style="text-align: right;">fig.d</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Attivare il comando <u>semiretta</u> (terzo pulsante): cliccare su B e su A, quindi su B e su A'; 2. Cliccare con il tasto destro del mouse sulla semiretta BA, si aprirà una tendina(fig.c), cliccare su Proprietà quindi su <u>stile tratto</u> (fig.d): scegliere tratteggio; 3. Stesso procedimento precedente per tratteggiare BA'.
<p>Costruire una circonferenza c di centro B e raggio di lunghezza fissa ;</p>  <p style="text-align: right;">Fig.e</p>  <p style="text-align: right;">fig.f</p>	<ol style="list-style-type: none"> 4. Attivare il comando <u>circonferenza dati centro e raggio</u> (sesto pulsante): cliccare su B ; si apre una tendina (fig.e) che richiede l'inserimento della misura del raggio: digitare ad esempio:3, clic su ok. Comparirà la circonferenza.(fig.f)

<p>Trovare le intersezioni della circonferenza c con le semirette dell'angolo e rinominarle con A e con C.</p>  <p>fig.g</p> <p>fig.h</p>	<p>5. Attivare il comando <u>Intersezione</u> (secondo pulsante); cliccare su c e sul lato BA (comparirà C), quindi su c e sul lato BA' (comparirà D) (fig.g).</p> <p>6. Rinominare con A e con C le intersezioni: cliccare con il tasto destro del mouse sul punto C, si apre una tendina; cliccare su rinomina, si aprirà un'altra tendina (fig.h): cancellare C e digitare A. Stesso procedimento su D per rinominarlo con C.</p>
<p>Costruire il quadrilatero ABCD, con D appartenente alla parallela al lato BC passante per A.</p> 	<p>7. Attivare il comando <u>segmento</u> (terzo pulsante) cliccare su B e su A, quindi su B e su C.</p> <p>8. Attivare il comando <u>Retta parallela</u> (quarto pulsante). Cliccare su A e sul segmento BC.</p> <p>9. Attivare il comando <u>Punto su un oggetto</u> (secondo pulsante); cliccare sulla parallela, comparirà il punto D.</p> <p>10. Attivare il comando <u>Poligono</u> (quinto pulsante) cliccare su A,B,C,D,A</p> <p>11. Nascondere la circonferenza (cliccare sulla circonferenza con il tasto destro e disabilitare l'opzione "Mostra oggetto" nel menu che compare).</p>